

# "STARK" Website

# Anwendungsdokumentation Django Content Management System

Version 6.0 07.22

Dieses Dokument dient als Hilfe zur Bedienung des Content-Management-Systems (CMS) der Website www.stark-familie.info.

Es werden möglicherweise einige Funktionen nicht im Detail beschrieben. Dabei handelt es sich jedoch um Funktionen, die vom verwendeten Framework DjangoCMS (https://www. django-cms.org/) bereitgestellt werden und bei anderen Quellen detailliert beschrieben werden.

Dieses Dokument wird Ihnen im Rahmen des STARK Verbundsprojekts von der Abteilung für Klinische Psychologie und Psychotherapie der Universität Ulm zur Verfügung gestellt.

#### **Projektleitung:**

Prof. Dr. Harald Baumeister harald.baumeister@uni-ulm.de

Dr. Eva-Maria Messner eva-maria.messner@uni-ulm.de

#### wissenschaftliche Mitarbeit:

Alexandra Portenhauser alexandra.portenhauser@uni-ulm.de

Aydin Zorah Spieler aydin.spieler@uni-ulm.de

## Sollte diese Dokumentation nicht ausreichen, können bspw. folgende Quellen weiterhelfen:

Uni Augsburg Django CMS Doku (deutsch): https://www.uni-augsburg.de/de/organisation/einrichtungen/ rz/it-services/beschaeftigte/webseiten/bedienungsanleitung/

LWL Django CMS Doku (deutsch): https://www.lwl.org/media/filer\_public/b0/c8/ b0c8755e-3923-4c4f-843e-23deb3c171c5/django-cmskursunterlage\_1\_1.pdf

Videoanleitung (englisch): django CMS User's Guide 2 Admin Panel https://www.youtube.com/watch?v=0FfhnSga190

Videoanleitung (englisch): django CMS User's Guide 3 Adding Pages https://www.youtube.com/watch?v=G6c1akE6Olw

# Inhaltsverzeichnis

All 4
Allgemeines
Was ist Django CMS?
Erster Schritt: Login
verzeichnisschutz
Anmeldung Webseiteneditoren4
Zugangsdaten Webseiteneditoren4
Aufbau & Funktionalität 5
Django CMS Hauptmenü-Leiste5
Hauptmenü Reiter - STARK5
Hauptmenü Reiter - Seite5
Dateiverwaltung 6
Dateien-Übersicht6
"Bild ändern"-Bereich6
Barrierefreiheit von Medien6
Medien webseitenübergreifend ändern6
Seitenstruktur/-verwaltung7
Sitemap7
Seiten veröffentlichen7
Neue Seite anlegen7
Seiten kopieren & löschen7
Seiteneinstellungen7
Seitentitel/-namen anpassen7
Metadescription einpflegen7
Seiteninhalte editieren
Strukturansicht
Seitenänderungen rückgängig machen8
Seitenänderungen veröffentlichen
Plugins als Inhaltselemente
Funktionalität
PlugIns hinzufügen
Module" Plugins hinzufügen 9
"STARK" PlugIns hinzufügen 9
Plugins verschieben konjeren löschen 9
Plugins verschieben, köpleren, lösenen
Seiteninhalteetruktur 10
Inhaltsstrukturierung - Content Container 10
Statische Container Eoster & Hilfen
Logik InPage Seitenmenü
Logik in age-seitennienu10 Modulo

PlugIns/Funktionen im Detail	12
Texteditor	12
Texte editieren	12
Style-Guide	12
Tabellen	13
Darstellung CMS PlugIns im Texteditor	14
Links im Fließtext	14
Auf bestimmten Seitenabschnitt verlinken	15
Dateien/Dokumente verlinken	15
Buttons: Visuelle Darstellung	16
Bilder, Videos & Dateien einfügen	17
Bilder	17
Videos	18
Lokale Videos	18
Untertitel in lokale Videos einfügen	18
Externe Youtube Videos	18
Audio	19
Bootstrap "Spacing" – Abstandshalter	19
Bootstrap "col", "row" – responsive Elemente	20
Container und row	20
Verschachtelung	20
Ausrichten von Rows	20
Columns	20
Bootstrap "Blockquote" - Zitat	21
Bootstrap "Accordion" - aufklappbare Elemente	21
STARK PlugIns	22
STARK Highlight Box	22
STARK Tooltips	22
STARK Trennline	22
Icons	23
STARK Umfrage	23
STARK UmfrageJSON	24
STARK Charts	24
Datengenerierung "eindimensionale" Schaubilder	24
Darstellung "eindimensionale" Schaubilder	24
Optionale Beschriftung Achsen	25
Verwenden von Livegap Chart Generator	25
Bugfixing und Aktualisierungen	26
Offene Fragen und Probleme	26

## Allgemeines Was ist Django CMS?

Django CMS ist ein Open-Source Content Management System (CMS) für Webseiten. Ein CMS dient zur Erstellung von Webseiten, sowie zum Editieren von Inhalten durch diverse Benutzer. Der Vorteil eines solchen Systems ist vor allem die einfache Content-Pflege, sodass vom Inhaltsersteller kein tiefgehendes Verständnis in der Web-Programmierung vorausgesetzt wird.

## Erster Schritt: LogIn

Um die Website zu erreichen, muss folgender Domainname im Browserfenster aufgerufen werden: https://trennung-meistern.de/de/

## Verzeichnisschutz

So lange die Website noch nicht veröffentlicht/bei Google indexiert wird, muss man sich bei Aufruf der Website verifizieren:

## Benutzername: Stemmen Passwort: Stemmen

Deine Anmeldeda	ten werden sicher	r übertragen.	
Benutzername			
Passwort			
Dieses Passw	ort merken		

# Anmeldung Webseiteneditoren

Um Zugriff zu den CMS Editor-Funktionen zu erhalten, muss man sich zunächst hier einloggen: https://trennung-meistern.de/accounts/login/

## LOGIN WEBSITE-EDITOREN

Der Editoren LogIn ist auch über den Footer der Website (ganz unten rechts) aufrufbar.

## Zugangsdaten Webseiteneditoren

Die Zugangsdaten werden Ihnen vom STARK-Webseitenadministrator bereitgestellt. Geben Sie diese in das LogIn-Formular ein und betätigen Sie den "Login" Button.



Abt. Klinische Psychologie und Psychotherapie

Benutzername:

Passwort:

Login

# Aufbau & Funktionalität Django CMS Hauptmenü-Leiste

Die nach dem Einloggen eingeblendete zusätzliche Hauptmenü-Leiste oben ermöglicht es, die Inhalte der Webseite zu verändern.

django CMS STARK – Streit & Trennung meistern Seite Sprache

## Hauptmenü Reiter - STARK

Beim ersten Menüpunkt links-oben "STARK" sind besonders die Punkte "Seiten", "Administration", "Modules" und "Toolbar abschalten" wichtig.

1. **"Seiten"** führt zur Übersicht der Seitenstruktur/-verwaltung.

er i Berger Chill - Beiter								1.4	3
ALDRING PERMIT	_	Sollenbeuth (73/6 - Sont & Security menters)	1000	•	٩	-		-	
0.0000 000	_	Neuphineligition							=
ACADIS CARDING	_			Areatat.	18	<b>Merry</b>			
Selectore Hipriger		Doarsen					1		=
Frage Scient	+ instige	+ Tar Eller							-
Dathen	+ Hereitare	12.000			0			28	2
Interne Fathers	+ Headiger	r re trate					1	1	-
		A mark			۰		1	+	=
BINNED CHE MOEN	un	1004		٠		•	1	+	=
Keleponen	+ Henriger	Karaad.					1	+	
n.48		Transact.						+	
Didh <del>ar</del> t	-	Develop						1	-
vorschaubild- continent	+ Heatiger					-			
wellinger (	_								
and all all and the second									

2. **"Administration"** führt zur Website-Verwaltung. Dort können alle wichtigen Änderungen gemacht werden, die sich auf die komplette Webseite auswirken. **Diese sollte nur der Administrator vornehmen**.

			MINE ACTORY
Aurosa antina		240	· tons the function
SLANSO OMS			· arres
Dean Selecter repage		-Anastan	· HINA
Page lapas	+ Modager	1 hours	1 m
Seter	+ Montager	1 hours	A Dome Strengton
Tala in Pathate	+ Hradiget	a house	Anto
			Receipt patenties
TANGO DAR MODULES			Burtanuel grid con
Campiler .	+ multiple	1 hours	· *
			Renting Action
ALCH			<ul> <li>Topi and simpler blick many Machine singer</li> </ul>
00		p horas	
waraute operation	+ Heatige	a Antonio	
W650/755			
maximum.	a multiple	1 hours	

**Für Sie hier relevant:** Zusätzlich finden Sie hier auf der rechten Seite eine **Historie/Übersicht** Ihrer letzten Aktionen (nur Ansicht/kein Rückgängigmachen möglich) und über Filer > Ordner **Zugang zur Dateiverwaltung**. 3. **"Modules"** ist eine Seite, die alle vorgefertigten Inhalts-Elemente anzeigt, die als einzelne Bausteine in beliebige Unterseiten kopiert und eingesetzt werden können.

Text+InfoboxWichtig		Eq.	
h3 Überschrift für Unterüberschriften im Haupt-Textbereich oder weiteren Text- elementen bis Constlewehrt die here geligt von Bastlinck Leren (posse delar einem zu geligt von Bastlinck Leren (posse delar einem zu geligt werden geligt met ale geligt Aufgeligt bast bal ein Degeligt in term, beigert ist oten, Gegeligt an Schriften auf als Degeligt in term, beigert ist oten, Gegeligt antiken ge- tentiken.	Beispiel I Berete tomo     Energy and Beispiel I Lerete tomo     Energy and edite, and dam aroumpy at takinatis austant and Lare takinatis austant and Lare takinatis austant at takinatis austant at takinati	nfobox mit wichtigen hohenen Inhalten debrat anst, cesateur sadpscig med sampat befolgat ar ras, as es m sensetur sadpscing dis, od dare dotterer, s as täleste arcta at Unangeste	
Belgolek Theliger Lemm Joson Taming Definition <sup>48</sup> John st anext, Theling Panggapi <sup>40</sup> Lemm Josom Zolar Tootta Quals <sup>40</sup> at anext, Taming Lemminski <sup>40</sup> meanstrar saldgesling allits, ad datas toosang amout sengan hesiskan at Johns et al. door magno allegaan anext, sed datas toolang ad even sen erit orinament in juita data allitses ere er often. You til tilt kang juber gen, es saa takinsta sancha erit Lemmi pisch tilter oli arast. Lemmi jaam	Listenpunkt 1     Listenpunkt 2     Listenpunkt 2     Listenpunkt 4     Listenpunkt 4	+ Littergunke 1 + Littergunke 2 + Littergunke 3 + Littergunke 4	

4. **"Toolbar abschalten"** macht die Menü-Leiste unsichtbar. Das ist nützlich, falls man gemachte Änderungen ohne die DjangoCMS Menü-Leiste testen will. Um die Toolbar wieder einzublenden, muss im Browser hinter der URL "/?edit" eingetippt werden. (https://trennung-meistern.de/?edit)

## Hauptmenü Reiter - Seite

Der zweite Menüpunkt des Hauptmenüs "Seite" zeigt alle Einstellungsmöglichkeiten für die jeweilige Seite, auf der man sich befindet. Die wichtigsten Punkte sind hier "Seiten-Einstellungen…" und "Vorlagen".

1. Der Punkt **"Seiten-Einstellungen…"** ermöglicht die Anpassung der grundlegenden Einstellungen der jeweiligen Seite.

2. Unter dem Punkt **"Vorlagen"** wird das Template für die angezeigte Seite festgelegt. Diese Anpassung geschieht meist nur ein Mal bei der Seitenerstellung und es sollten hier ohne Absprache keine Änderungen vorgenommen werden.

Durch die Vorlage bspw. wird auch definiert, ob die jeweilige Seite ein eigenes Sidebar-Menü hat. Das gewählte Seitentemplate ist abhängig von der jeweiligen Position der Seite in der Menüstruktur.

Vorlagen >	Startseite
Als Seitentyp speichern	First Level of Menu
Berechtigungen Veröffentlichungs-Datum	Second Level of Menu Third level of Menu Fourth level of Menu
	Fourth level of Menu

3. Unter dem Punkt **"Veröffentlichungsdatum"** können Sie die Zeiträume der Veröffentlichung der Seite nach Datum festlegen/automatisieren.

# Dateiverwaltung Dateien-Übersicht

Unter dem Punkt Administration > "FILER - Ordner" und bei Selektion des Stift-Icons und "ändern" öffnet sich die **Dateien-Übersicht** (Bilder, Videos, …), in der die Medien-Ordner strukturiert und eingesehen werden können.

NAME	BESITZER	06055E	AKTION
Notit sortierte Uple	ads .		
Dide Mokel	Stemmen_Admin	(D Orimes, D Datastina	/ 0
🗋 💼 Gider Modul?	Stemmen Admin	(2 Ordner, 3 Debetory	/ 0
Gider, Moduli	Stemmen_Admin	(D Onlines, D Ostelani)	/ 0
Dider,Modul	Stemmen_Admin	(D Ordney, 2 Datatore	/ 0
🗋 Elde_Motus	Stemmen_Admin	(2 Onthies, 1 Elsine)	/ 0
D 📄 Nder,Mod.M	Stenmen_Admin	(D.Dritter, J.Davelerg	/ 0
Dider, Texn	Stemmen_Admin	(D Ordney, 3 Ositeler)	/ 0
🛛 🚞 Logos	Stemmen, Admin	(D Ordney, 1 Danel	1 0
Logos, Partner	Stemmen_Admin	(D Ordnas, 32 Datasiys)	/ 0
Mooule	Stemmen_Admin	(2 Ordina, 17 Datielars)	/ 0

**Achtung:** Bitte ändern Sie hier nicht die oberste Ordnerstruktur, sondern laden Sie die Dateien Ihres Moduls in den Ordner Ihres Moduls. Innerhalb diesen Ordners können Sie beliebig Unterordner etc. erstellen/anpassen.

"Bild ändern"-Bereich

Über die Dateien-Übersicht (s. Dateiverwaltung: Hauptmenü "STARK" > Administration > "FILER - Ordner" > Dateien-Übersicht) und Auswählen des "Stift"-Symbols auf der rechten Seite des gewünschten Mediums kommt man zum "Bild ändern" Bereich.

Sates					•	a
10 (2) 30 14 (2) 10	Caleiro Nochailen					
D NAME	DEDITIZEN	seeding		AK	101	
D 📷 Bow	Aissandra	(D Carmon, 1) Datasian)		1		
🗆 🔜 Dokumente	Alexandra	(COrrow, S Dataine)		1	۰	
🗆 🚞 Voece	Alexandra	(E.Orcson, 5 Deleteri)		1		
🗆 📔 Demmer, Wilmpé	Stemmen, Admin	(8.7 megetyles)	θ	۸	1	8
Vorachus, Stemanenadoro prog	Stemmen, Admin	#38 klocytes, 18/0-880 pc)	•		1	0

Hier kann der Name des Mediums unter dem Feld "Name" angepasst werden, damit nicht der Dateiname angezeigt wird. Zusätzlich sollte aus Gründen der Barrierefreiheit ein Alternativ-Text integriert werden (s. "Barrierefreiheit von Medien").

Quelldateien von bereits auf der Website verwendeten Medien können hier auch aktualisiert werden (s. auch "Medien webseitenübergreifend ändern").

Achtung: Nach Änderungen rechts unten immer den Sichern-"Button" betätigen.

Sichern und weiter bearbeiten

Sichern

# Barrierefreiheit von Medien

Aus Gründen der Barrierefreiheit sollten alle Medien einen Alternativtext haben. Dieser kann nach Upload der Medien direkt vergeben werden, oder es kann auch im "Bild ändern" Bereich unter Standard-Alt-Text nachträglich eine kurze Medien-/Bildbeschreibung integriert werden.

STANDARD ALT-TEXT

# Medien webseitenübergreifend ändern

Falls ein bestimmtes Bild/Video o.ä. schon an diversen Stellen auf der Webseite integriert wurde, aber nun noch einmal aktualisiert werden soll, kann dies auch über den "Bild ändern" Bereich erfolgen.

(s. Dateiverwaltung: Hauptmenü "STARK" > Administration > "FILER - Ordner" > Dateien-Übersicht > Auswählen des "Stift"-Symbols auf der rechten Seite des gewünschten Mediums > "Bild ändern" Bereich)

Fortgeschritten (Einblenden)

Nach Auswahl "Einblenden" des Fortgeschritten-Bereichs kann unter Ändern: "Durchsuchen" eine aktualisierte Datei hochgeladen werden.

Fortgeso	chritten (Ausbl	enden)	
DATEI:			
Derzelt:	filør_public/6 oksetzen	0/2c/692c1694-61ca-47	2c-885c-95df599c16c8/vorschau_stemmenvideo.png
Ändern:	Durchsuchen	Keine Datei ausgewähit.	

# Seitenstruktur/-verwaltung Sitemap

Über das Hauptmenü unter dem Reiter STARK > Seiten wird eine Sitemap der auf der Website angelegten Seiten angezeigt.

Seffenbeum (STAR) - Enst Alternung nations)	-	۹.	-			
Reptravigation						-
	-	08	and a			
Deners	 	٠	•		٠	Ξ
- Farthen	٠	٠	8	1	٠	-
Entre Hills for Pages in the Xiles		٠		1	+	=
Terrurg schem Europenen		٠	6	1	+	=
4 Terrurg Boronisch burbbeiler		٠		1	٠	=
- Pak Televal & panamage arbitrar		٠	6	1	+	=
3 Viscentrale Terrorgiatuation		٠	•	1	+	-
<ul> <li>Telescorp and Ungang petitiket</li> </ul>				1		

## Seiten veröffentlichen

Seiten, die unpublizierte Änderungen enthalten, sind mit einem blauen Kreis markiert, veröffentlichte Seiten mit einem grünen Kreis. Um Seiten zu publizieren, kann mit Klick auf den blauen Kreis > "veröffentlichen" veröffentlicht werden, bzw. Veröffentlichungen aufgehoben werden.

	Ansehen	DE	Menu			
#	۲			<b>M</b>	+	≡
	۲	•		den a	+	≡

Mit Klick auf den Stift können die Seiteneinstellungen der jeweiligen Seite angezeigt werden.

# Neue Seite anlegen

Innerhalb des Seitenbaums der Seitenverwaltung klicken Sie das "Plus"-icon bei der gewünschten "Elternseite", um hier eine neue Unterseite anzulegen.



Geben Sie hier den Seitennamen, Titel, Menütitel, Metadescription etc. an, sowie das **Seitentemplate**:

- Seiten im Hauptmenü > First Level of Menu
- Seiten in der ersten Dropdown-Ebene des Menüs
   > Second Level of Menu
- Seiten in der zweiten Dropdown-Ebene des Menüs
   > Third Level of Menu
- Seiten in der dritten Dropdown-Ebene des Menüs
   > Fourth Level of Menu

# Seiten kopieren & löschen

Da neue Seiten noch keine Inhaltselemente enthalten, bietet es sich an, stattdessen bereits vorhandene Seiten zu **kopieren** und an der gewünschten Stelle wieder **einzufügen**. Dies kann über das "Listen"-Icon der jeweiligen Seite erfolgen. An dieser Stelle können auch die Seiten **gelöscht werden**.

🖓 Kopieren



# Seiteneinstellungen

ı.	Seite	Sprache
	Seite	erstellen
	Diese	Seite editieren
Se	Seiter	n-Einstellungen
	- ·	

Bspw. über das Hauptmenü unter dem Reiter Seite > Seiteneinstellungen sollte für jede Seite "Menütitel" und "DESCRIP-TION" "META-TAG" ausgefüllt werden, da sie für die Suchmaschinenoptimierung (SEO) wichtig sind. Hier werden für die jeweilige Seite die wichtigsten Informationen abgelegt, die bei einer Google-Suche angezeigt werden.

## Seitentitel/-namen anpassen

"Titel" vergibt den Seitennamen, der im Browserfenster angezeigt wird, "Slug" die Darstellung in der URL-Leiste (www.trennung-meistern.de/.../Seitenname, "Menütitel" den Seitennamen im Hauptmenü.

Achtung: Slugs dürfen KEINE LEERZEICHEN, UMLAUTE ODER SONDERZEICHEN ENTHALTEN. Dadurch können URLs nicht mehr aufgelöst werden und es entstehen technische Probleme.

"Slugs" sollten nach dem Anlegen ohne Absprache nicht mehr verändert werden, da sonst angelegte Seitenverlinkungen "brechen" können.

## Metadescription einpflegen

Metatag "descriptions" sind zur Suchmaschinenoptimierung (SEO) wichtig, da sie von Google als "Seitenvorschau" ausgelesen werden. (Hier gibt es bspw. mehr Informationen dazu: https://de.semrush.com/blog/meta-descriptions-onpage-seo/)

### SEO-freundliche Meta Descriptions sollten:

- ca. einen bis zwei Sätze lang (140–160 Zeichen) sein (Zeichenanzahlprüfer: https://wordcounter.net/)
- für diese Inhaltsseite wichtige Keywords verwenden (s. Keywords Dokument SEO-Küche)
- einen Call to Action enthalten (Lesen Sie hier mehr...)

7

- sich nicht auf mehreren Seiten doppeln (bspw. Beim Seitenkopieren)
- aussagekräftig und passend zum Content sein

# Seiteninhalte editieren Strukturansicht

Für das Einfügen und Verändern von Inhalten auf einer bestimmten Seite sind Funktionen innerhalb der **Strukturansicht** einblendbar.

Die **Strukturansicht** kann auf der gewünschten Seite durch den Button ganz rechts in der Kopfleiste ein- und ausgeblendet werden. Hier werden die Inhalte der jeweiligen Seite als verschachtelte PlugIns (Inhaltselemente mit unterschiedlicher Funktion) angezeigt. Betätigen Sie hierzu den "Editieren"-Button.



Hier wechselt die Ansicht und das **Listenicon** ganz rechts wird bedienbar.



Klicken Sie auf das Listenicon um in die Strukturansicht zu wechseln.



Die Strukturansicht zeigt alle Inhaltselemente an, die auf der Seite enthalten sind. Die Zuordnung kann bei vielen Elementen unübersichtlich werden, weshalb bei **Klick auf das Inhalts**element in der Seiten-Darstellung in der Strukturansicht das gewählte Element blau markiert wird.

Der selbe Effekt wird mit **gedrückter "Umschalttaste / Shift-Taste"** und einem Mouse-hover über den Inhalt der Seite – oder die einzelnen PlugIn-Elemente in der Strukturansicht – erzielt.

Mit Doppelklick kann das Element direkt editiert werden.

## Seitenänderungen rückgängig machen

Die letzte Änderung auf der Seite kann durch den "Zurück-Pfeil" in der Kopfleiste wieder rückgängig gemacht werden.

**Achtung:** Rückgängigmachen ist nicht mehr möglich, nachdem die Seitenänderungen veröffentlicht wurden.

-

# Seitenänderungen veröffentlichen

Veröffentlichung anzeigen

2

Sobald Änderungen an der Seite vorgenommen wurden, müssen diese noch veröffentlicht werden, damit andere Nutzer sowie Webseitenbesucher den neuen Inhalt sehen können. Den "Seitenänderungen veröffentlichen" Button finden Sie im Django-CMS Headermenü oben rechts.



# PlugIns als Inhaltselemente Funktionalität

DjangoCMS baut darauf auf, dass Inhalte mit verschiedenen PlugIns eingepflegt werden. Jedes PlugIn bietet eine bestimmte Funktionalität. Über die Strukturansicht, die rechts oben ein- und ausgeblendet werden kann, sieht man alle verwendeten PlugIns auf der jeweiligen Unterseite, die momentan betrachtet wird.

PlugIns müssen je nach Typ verschachtelt werden, um die gewünschte Funktionalität zu erhalten. Manche PlugIns beinhalten tatsächlichen Inhalt wie Texte oder Bilder, andere bewirken zum Beispiel eine Spaltenansicht oder ummanteln den verschachtelten Inhalt. Die wichtigsten PlugIns werden später im Dokument vorgestellt.

# PlugIns hinzufügen



Das **Hinzufügen und Bearbeiten der PlugIns** kann durch das Plus Icon und den Stift an der rechten Seite jedes einzelnen PlugIns erfolgen. Um schnell das gewünschte PlugIn zu finden, empfiehlt es sich die Suchfunktion "PlugIns filtern…" zu verwenden.

		6 B
E	Plugins filtern	
£		81

### "Module" PlugIns hinzufügen

Aus der Liste der PlugIns lassen sich auch direkt **"Beispielelemente"** (fertige Bausteine) auswählen (Symbol: 2 Rechtecke). Es empfiehlt sich jedoch zunächst bei "Administration" > "Modules" einen Überblick über die vorhandenen Module zu verschaffen.

Plugin zu Container hinzufügen	-		×
Plugins filtern			
Meist genutzt			muni
Picture / Image			
Text			
Row			
Container			
Auswahlfeld			
Beispielelemente		Ģ	ł
Text+Infobox			
Text+InfohovWichtin			

## "STARK" PlugIns hinzufügen

Unter der Kategorie "STARK" finden Sie die speziell für das Projekt erstellten PlugIns.

# PlugIns verschieben, kopieren, löschen

**Verschachtelte Plugins** bilden jeweils eine Gruppe mit den darin enthaltenen Plugins. So kann man beispielsweise durch die Auswahl des äußersten Plugins eine komplette Plugin-Gruppe kopieren, verschieben oder ausschneiden.

Um Elemente nicht neu erstelllen zu müssen, können diese auch innerhalb der Seite und auch seitenübergreifend kopiert oder verschoben werden.

Content 2	ALLE AUSKLAPPEN +	≡
Hero Făuumiz Pa	3< Ausschneiden	=
• Container (Cc	C Kopieren	≡
▼ Row (2 colu	ID Delogen	≡
+ Column (	1 Löschen	=

Diese zusätzlichen Funktionen sind jeweils im **"List-Icon"** des jeweiligen PlugIn-Elements zu finden. Ausschneiden, Kopieren und Einfügen kann auch über unterschiedliche Seiten auf der Webseite hinweg geschehen.

Diese Funktionalität kann viel Arbeit ersparen und garantiert mit gleichen Bausteinen einen konsistenten Aufbau über die komplette Webseite hinweg. Wie bereits erwähnt sind bei "Modules" solche standardisierten Bausteine zu finden.

# PlugIns per drag&drop verschieben

Bei Klick auf das gewünschte Inhaltselement und Verschieben bei gehaltener Maustaste auf die gewünschte Zielposition zeigt hier eine blaue Linie die Position innerhalb der Verschachtelung an. Bei Loslassen der Maus positioniert sich das Element an der gewünschten Stelle.



## Seiteninhaltsstruktur Inhaltsstrukturierung - Content Container

In der Strukturansicht sieht man, dass pro Seite verschiedene Container zur Verfügung gestellt werden, die mit PlugIns gefüllt werden können.



Die Container haben Namen wie "Start" oder "Content 1", "Content 2", usw... und ermöglichen eine zusätzliche Strukturierung des Inhalts. Alle PlugIns im Container "Start" werden zum Beispiel im oberen Bereich der Seite mit farbigem Hintergrund angezeigt, einzelne Sektionen sind mit türkisenen Überschriftbalken getrennt.

		Content 2	ALLE AUDILA	PPEN	+	=
Obersicht Beispielelemente Lans han dein dien, waarde untgeste die eine ander		Here & Jumbers	ion Despielele	1	+	=
Construction of the second		Container (D)	(rentativer)	1	+	=
h3 Cherschrift für Unterüberschriften im		. Centainer (C	(renietro)	1	+	
Hauph-Textbereich oder weiteren Textele- menton bei metereichen det die bien geldig eine Teatland Lorene (passe fahre al ander, sowieter verligening allt, auf dass manne ansatzen genete fahre al ander eine der sowieter verligening det, auf dass manne ander ander ander eine eine sowieter verligening det, auf dass manne ander ander ander eine eine sowieter ander ander ander ander ander ander eine sowieter ander ander ander ander ander ander ander ander eine sowieter ander ander eine sowieter ander	Decognical Academic Lowence (press) delay of neuroney alternal ways	> Container (O	(vename)	1	+	=
	And Contents Contents property delayer of the	> Container (Fi	uic container)	1	+	=

Die Verwendung der Container "Content 1" – "Content 5" ermöglicht eine klare Strukturierung der Seite in einzelne Sektionen und Zuordnung der einzelnen Abschnitte zum InPage-Seitenmenü.

Außerdem können diese Bereiche bei **Verlinkungen adressiert** werden. Die Verlinkung kann bei einem "Link" bei "Link -Einstellungen" im Feld "Anker" eingetragen werden. Dort muss dann der jeweilige Wert "s1" für die Verlinkung zu "Content1" oder "s2" für die Verlinkung zu "Content 2", usw... angegeben werden. Eine detaillierte Beschreibung finden Sie unter: "Auf bestimmten Seitenabschnitt verlinken".

Hidden	+ =
Plugin hier fallen lassen	

Jede Seite enthält einen **Container "Hidden"**. Hier können Inhaltselemente platziert werden, die bspw. angelegt sind, aber auf der Website (noch) nicht angezeigt werden sollen.

## Statische Container - Footer & Hilfen

Im unteren Bereich der Strukturansicht sind "statische Container" angelegt. Man erkennt diese durch das Pin-Icon neben dem Titel des Containers.

Hilfen ¥	ALLE AUSKLAPPEN
Footer #	

Der darin befindliche Inhalt wird im Gegensatz zu den anderen Containern auf der gesamten Webseite angezeigt. Wenn der Inhalt in den statischen Containern auf einer Unterseite bearbeitet wird, ändert er sich für die komplette Website.

**Achtung:** Änderungen an statischen Containern sollten deshalb nur vom Administrator/befugten Editoren vorgenommen werden.

# Logik InPage-Seitenmenü

Das InPage-Seitenmenü steuert die einzelnen Sektionen/ Contentbereiche Content 1-6 an. Die Inhalte der einzelnen Sektionen können innerhalb der Content Container "Content 1-6" geändert werden.

Content 1	ALLE AUSKLAPPEN	> Seitenübersicht
Content 2	ALLE AUSKLAPPEN	olitr, 3 est Lo Oberblick
Content 3	ALLE AUSKLAPPEN	> Sektion 1
Content 4	ALLE AUSKLAPPEN	> Seiction 3
Content 5	ALLE AUSKLAPPEN	> Seltion 4
Content 6	ALLE AUSKLAPPEN	> FAQ, Qualter & Links

Die Namen der einzelnen Sektionen im inPage-Seitenmenü können über die Content Container "Link1 Sidemenu" - "Link 6 Sidemenü" geändert werden.

Link 1 Ridemonu	ALL ALL ALL ADDRESS AND ADDRESS AND ADDRESS ADDRES	+	-		
Test Charties			-	"	Seitenübersicht
THE CONTRACT			7		
Link 2 Sidemenu	ALLE AGORLAPTEN	+	=	elitr, s	) (ihashlisk
Test Sekton 1	1	÷	=	est Lc	ODELOOCK
Link 3 Sidemenu	ALLE AUGRLAPTEN	+	-	- 1	Sektion 1
Test Sector 2	-	+	=		
					> Sektion 2
Jink 4 Sidemenu	ALLE AUSKLAPPEN	+	=		
Test Sector 3	1	+	=		> Sektion 3
Link 5 Sidemenu		+	-	_	
					A finite of
Test Section 4	'	+	=		Sektion 4
Link & Sidemenu		+	=		TAO Qualiza & Links
Test FAQ. Queler &	1	+	-		<ul> <li>Fing, Querien &amp; Links.</li> </ul>
			-		

Falls unerwünschte Abstände im Menünamen auftauchen, im Quellcode-Modus (Icon rechts oben) editieren und alle enthaltenen -Tags löschen. Diese Paragraphen werden vom CMS automatisch erstellt, haben aber in Menülisten- Elementen ungewünschte Effekte.

Text	- 🗆 ×
4. 카   白 CMS Plages -   급   Formet   SE   王· 田·   色 白   장·	×
$\mathbb{B} \ I \ \subseteq \ \mathbb{S} \   \ x_t \ x' \   \ I_t \   \ \mathtt{h} \ \ \ \mathtt{h} \ \ \ \mathtt{h} \ \ \ \ \mathtt{h} \ \ \mathtt{h} \ \ \ \ \ \mathtt{h} \ \$	@ Quelloade
<pre>cpbdekishy;tiishy;on 2</pre>	

# Module

STARK – Streit &Trennung meiste	orn
Seiten	
Benutzer	
Administration	
Modules	

Unter dem Menüpunkt STARK > Modules findet man auf der Übersichtsseite vorgefertigte Template-Elemente. Diese können über den "Kopieren"-Button jeweils rechts neben dem Modulnamen über dem Modul kopiert werden.

Diese Module-TemplateElemente sollten bei der Inhaltserstellung verwendet werden, da hier komplette Inhalts"zeilen" schon auf responsive Darstellung optimiert wurden. Wenn Sie Inhaltselemente neu per Bootstrap "Container", "row", "col" -Elementen anlegen, kann es schnell zu Einstellungsfehlern kommen, die zu Darstellungsfehlern führen.

Deshalb wenden Sie sich bei Wünschen zu neuen Darstellungselementen bitte an den Webseitenadministrator, der Ihnen responsivoptimierte Templates zur Verfügung stellen kann.



Bei der gewünschten Zielseite kann das Modul dann in das gewünschte Zielelement über das "List-Icon" > "Einfügen" hineinkopiert werden.



Jedes einzelne Modul-Element ist mit einem Namen versehen, bspw. "Text-InfoboxWichtig", mit diesem das Modul auch über die Strukturansicht und in der **PlugIn Auswahl unter** "**Beispielelemente"** zu finden ist und direkt eingefügt werden kann.

Plugin zu Container hinzufügen	-		×
Plugins filtern			
Meist genutzt			
Picture / Image			
Text			
Row			
Container			
Auswahlfeld			
Beispielelemente		ų	:
Text+Infobox			
Text+infoboxWichtin			i

Die Module dienen als Gestaltungsvorlage bestimmter Funktionalitäten. Die einzelnen Module bestehen meist aus einer Zusammensetzung verschiedener PlugIns. Auf der Modules-Seite findet man die wichtigsten Standard-Inhaltselemente.

**Achtung:** Die Template-Vorlagen auf der Module-Seite sollten nicht editiert oder gelöscht werden. Neue Module sollten nur nach Absprache hinzugefügt werden.

Nachdem die Module-Elemente auf die Zielseite kopiert wurden, können hier die Inhaltselemente beliebig adaptiert werden.

In Inhaltsseiten hineinkopierte "Module"-Elemente werden als solche in der Seitenansicht gruppiert und benannt dargestellt. Diese Gruppierung hat keine Funktionalität, da kein Bezug zum "Quell"-Moduleelement besteht.

Falls diese Gruppierung als zusätzliche Verschachtelung verwirrt, können die Inhaltselemente innerhalb des Module-Elements per Drag & Drop in die übergeordnete Ebene gezogen werden und der "Module"-Container gelöscht werden.



# **PlugIns/Funktionen im Detail**

Generell ist es ratsam, dass beim Erstellen eines komplexen Layout-Systems vorerst bei der oben beschriebenen "Modules" Seite nach einer Vorlage geschaut wird. Diese kann nach dem "Kopieren" und "Einfügen" an der gewünschten Stelle dann beliebig bearbeitet und erweitert werden.

Hier bekommen Sie einen Überblick über die existierenden PlugIn-Elemente und ihre Funktionalitäten:

# Die wichtigsten PlugIns für das Einfügen von Inhalten sind:

- Bootstrap "Container", "row", "col" für die Seitenstruktur
- "Text" Texteditor
- "Link/Button" für Verlinkungen
- "Picture/Image" für Bildelemente
- "Videoplayer" mit "Datei" für Videoelemente
- Bootstrap "Spacing" als Abstandshalter
- Bootstrap "Blockquote" für Zitate
- Bootstrap "Collapse" mit "Collapse trigger" und "Collapse Container" für Accordionelemente
- "Icons" zur Darstellung von Icons
- "HighlightBox" für Textboxen
- "Tooltip" für Tooltip-Zusatzinformationen
- "Trennlinie" für horizontale optische Trennlinien
- "Umfrage" zur Darstellung von Umfragen
- "Charts" zur Darstellung von Schaubildern

## **Texteditor**

Texte können über das "Text" PlugIn eingefügt werden. Im Text-Editor hat man wie bei Word die Möglichkeit den Text durch Überschriften, oder Formatierungen zu gestalten.



Nach Änderungen sollte das Speichern (rechts unten) nicht vergessen werden.

Achtung: Es ist wichtig, dass Texte NICHT formatiert in den Editor kopiert werden, da ansonsten die Formatierung von der ursprünglichen Quelle übernommen wird.

Text "Als Klartext einfügen" über Icon in der Editorleiste.

A - A - I I I I I ABC - | HE HE 99 Als Klartext einfügen (第+↔+V)

## **Texte editieren**

Der Texteditor des Django CMS ähnelt in seinen Funktionen gängigen Texteditoren in Textbearbeitungsprogrammen. In der oberen Zeile finden Sie (v.l.n.r.):

-4	+	Änderungen: rückgängig / wiederherstellen
၌ CMS Plu	gins -	<b>Django PlugIns</b> einfügen
		(bspw. Link/Button, icons, rootups, frenhune)
	81	Blöcke anzeigen:
		zeigt verwendete Formatierungen
		der einzelnen Elemente an
Fo	ernat	Absatzformate festlegen:
		bspw. Überschrift 1- 6, normaler Absatz
58		Stil festlegen: bspw. bei Bildunterschrift, Liste
A -	<b>A</b> -	<b>Farben:</b> Textfarbe / Hintergrundfarbe ändern
		(nicht empfohlen)
6	) G	Einfügen: bitte nur "als Klartext einfügen"
	÷5 -	Rechtschreibung: prüfen

#### **Style-Guide**

#### Achtung:

- Die Textformatierung "kursiv" und "unterstrichen" sollte falls nicht unbedingt nötig NICHT verwendet werden, da durch diese Textformatierung Verwechslungsgefahr zu einem Link entsteht
- Text-Farben sollten f
  ür Text falls nicht unbedingt nötig NICHT verändert werden
- Die Überschriften-Formate H1 und H2 sollten in Inhaltselementen nicht verwendet werden, sie sind für die Seiten- und Sektionsüberschriften angelegt (SEO: Eine Überschrift H1 sollte pro Seite nur ein Mal auftreten)
- Weitere Überschriften sollten nach einer hierarchischen Ordnung auftreten, also bspw. keine H6 vor einer H3 Überschrift
- Keine "harten" Zeilenumbrüche in den Texten integrieren, "weiche" Zeilenumbrüche (Softhyphen) werden automatisch generiert

## Stil festlegen – Darstellung Listen, BUs

Stil	• <u>A</u> •	Zum Erstellen von <b>Bildunterschriften</b>
Inline Stilart		wird der gewünschte Text markiert und
Bildunterso	chrift	unter Stil > Bildunterschrift ausgewählt.
Checkliste -	<u>A</u> - 12	Zum Erstellen von Listenelementen wird
Objektstile		eine bereits erstellte Liste markiert und
Ohne Listenp	unkt	unter Stil die gewünschte Darstellung
Checkliste		ausgewählt. Diese wird erst nach Abspei-
Pro		chern des Texts übernommen.
Kontra		

**Texte formatieren** 

In der zweitoberen Zeile des Texteditors finden Sie (v.l.n.r.):

B I <u>U</u> <del>S</del>	<b>Textformatierung:</b> bold / schräggestellt / unterstrichen / durchgestrichen
$\mathbf{x}_{a}$ $\mathbf{x}^{a} \mid \mathbf{I}_{\mathbf{x}} \mid$	tiefgestellt / hochgestellt   Formatierung entfernen
1 1 1 1	<b>Ausrichtung:</b> linksbündig / zentriert / rechtsbündig / Blocksatz (nicht empfohlen)
	<b>Elemente:</b> Horizontale Trennline   Numerierte Liste / Liste
	<b>Einzug:</b> nach links / nach rechts
	Verlinkung: einfügen /entfernen
	Tabelle: einfügen

Quellcode

Auf **Quellcode**/HTML-Ansicht umschalten

#### **Tabellen**

Im Text-Editor können über das "Tabelle"-Icon Tabellen eingefügt werden. Die Anzahl der Zeilen und Spalten kann beliebig angelegt werden.

Auch nach Erstellung können Tabellen noch durch Doppelklick auf den Tabellen-Rahmen editiert werden.

Achtung: Bitte beachten, dass bei dem Feld **"Breite"** 100% angegeben wird und bei "Höhe" kein Wert, damit die Tabelle responsiv dargestellt wird.

#### Zeilen + Spalten können mit **Rechtsklick** in den gewünschten Bereich **erweitert und reduziert** werden.



Tabellenzellen können **zusammengefasst** werden, indem die gewünschten Zellen selektiert werden und mit Rechtsklick Zelle > Zellen verbinden gewählt wird.



Die Breite der Tabellenspalten kann per CSS über die Quellcode-Ansicht angepasst werden.

Zeile 1 Spalte 1	Zeile 1 Spalte 2	Zeile 1 Spalte 3
Zeile 2 Spalte 1	Zeile 2 Spal- te 2	Zeile 2 Spal- te 3
Zeile 3 Spalte 1	Zeile 3 Spal- te 2	Zeile 3 Spal- te 3
Zeile 4 Spalte 1	Zeile 4 Spal- te 2	Zeile 4 Spal- te 3

Wenn z.B. die erste Spalte 60% der Tabellenbreite einnehmen soll, muss dieser Wert in alle Zellen der ersten Spalte eingetragen werden: **width="60%**".

```
teisshy;le 1 Sp:
   Zei4shy;le 1 Spal4shy;te 2<,
   Zeisshy;le 1 Spalsshy;te 3<,
 thead>
body>
 Zei­le 2 Spal­te 1
   Zeisshy; le 2 Spalsshy; te 2
   Zei6shy;le 2 Spal6shy;te 3
 Zei­le 3 Spal­te 1
  Zeisshy; le 3 Spalsshy; te 2
   Zei­le 3 Spal­te 3<br />
   Zeiśshy;le 4 Spalśshy;te 3
 >
  teisshy;le 4 Spalsshy;te 1
   Zeisshy; le 4 Spalsshy; te 2
```

## Darstellung CMS PlugIns im Texteditor

Innerhalb des Texteditors können CMS PlugIns platziert werden, werden aber leider nicht durchgängig zuverlässig dargestellt. Es gibt jedoch drei Möglichkeiten dieses Problem zu umgehen:

1. Beim **Mouseover** über die Stelle wird das PlugIn gelb umrandet und kann mit Doppelklick geändert/geöffnet werden.

	0	CMS	Plugir		19	Fe	mat	-	58		-	٨-	۵.	1.0	自	5	91	2
B /	U	5	$\mathbf{x}_{t}$	×	Τ.	R	8 4		:=	#	:::	4	11.	,,	-		m	🗟 Quelcod
997																		

2. Über das **"Blöcke anzeigen" Icon** (rechts neben CMS PlugIns) werden Elemente als Blöcke angezeigt. Hier wird der Trenner als "Div" dargestellt und kann mit Doppelklick geöffnet werden.

•	<u>اللہ</u>	CMS Plugin	s - SO	Format	+   5
В	ΙU	<del>S</del> × <sub>2</sub>	xª   <u>T</u> <sub>x</sub>   <u>=</u>	2 2 3	
DIV	,				
H5 T	extbox Intr	otext kurz mit E	iild		

3. Über die **Strukturansicht** in der Seitenleiste werden alle im Text enthaltenen CMS PlugIns angezeigt und können durch Doppelklick auf den PlugInnamen geöffnet und bearbeitet werden.



# **Links und Buttons**

Verlinkungen zwischen den einzelnen Unterseiten, zu externen Seiten oder auf der gleichen Seite, sind möglich mit dem "Link/Button" PlugIn über den Texteditor oder die Strukturansicht. Das PlugIn lässt sich beliebig verschachteln. Man kann somit andere PlugIns dem "Link/Button" PlugIn unterordnen und so den kompletten Inhalt "klickbar" machen.

## Links im Fließtext

Möchte man im Fließtext Verlinkungen hinzufügen, kann man den gewünschten Textbereich markieren und im Texteditor unter "CMS PlugIns" das PlugIn "Link / Button" auswählen.

Der Screenshot zeigt beispielhaft die Einstellungen für einen normalen Link im Fließtext. Hierbei ist wichtig, dass CONTEXT: "Link" und LINK TYPE: "Link" ausgewählt ist.

	March 1
bootstrap4 link hinzufügen	vorschau
ANZEIGENAWE:	UNK TYPE:
Mehr erlahren	C LINK
	O BUTTON
DITERNER LINK:	INTERNER LINK:
	STARK - Stroit & Tronnung meistern +
Provide a link to an external seurce.	Für Ehern w
DONTEXT	GRÖSSE:
Link Primary Soc	on Small Medium Large
Success Danger Warring In	nto
Light Dark	
Outline	D Block
Applies the 2th outline class to the elements.	Extends the bottom to the worth of its container.
CON LEFT	INNE RIGHT
	Abbrechen OK

**Tipp:** Die Vorschau im Dialogfenster rechts oben sowie die Texteditoransicht geben keine korrekte Information über die tatsächliche Darstellung des Links/Buttons. In der Webseitendarstellung sollte jedoch der Link nun so dargestellt werden:

## >Mehr erfahren

Achtung: Nach dem Speichern bitte die Darstellung und Funktionalität prüfen, bei Verlinkungen ist es wichtig, dass auf die richtige Seite verwiesen wird.

# Auf externe Webseite verlinken

Will man auf eine externe Seite verlinken, muss im Editor des "Link/Button" PlugIns die gewünschte URL mit Protokoll, also bspw. https://www.beispiel.de, im Feld "EXTERNER LINK" eingetragen werden. Ist dieses Textfeld mit einer URL gefüllt, wird die Einstellung "INTERNER LINK" überschrieben.

DRTERNER LINK:	INTERNER LINK:	
	STARK – Streit & Trennung meistern	*
Provide a link to an external source.	Für Eltern	٣

Achtung: Ein externer Link sollte IMMER in einem neuen Fenster geöffnet werden, damit die STARK Webseite im ursprünglichen Fenster geöffnet bleibt.

Link-Einstellungen (Ausblenden)	MINE OF SALES OF S
E-MAIL-ADRESSE:	TELEFON:
ANKER:	VERWEIS:
Fögt den Wert am Ende des internen oder externen Lirks an, Bitte Rei/1 vorangehendes "#" Symbol angeben.	✓  In neuem Fenster öffnen Im gleichen Fenster öffnen Zum nächsten Fenster delegieren Zum obersten Fenster delegieren
	Abbrechen OK

Um dies zu erreichen muss bei den "Link-Einstellungen" beim Punkt "VERWEIS": "In neuem Fenster öffnen" ausgewählt werden. Diese Einstellung muss nur für externe Links/Dokumente durchgeführt werden. Nicht vergessen anschließend die Funktionalität des Links zu testen.

# Auf bestimmten Seitenabschnitt verlinken

Will man auf der gleichen Seite, oder auf einer anderen Seite auf einen anderen Seitenabschnitt auf die einzelnen "Sektionen-Container" verlinken, so muss man bei "Link-Einstellungen" beim Feld "ANKER" je nach Zielsektion "s1", "s2", "s3",... "s7" eintragen.

(s. "Inhaltsstrukturierung - Content Container") Die einzelnen Contentsektionen sind über das InPage-Menü ansteuerbar und auch durch die türkisene "Kopfleiste" erkennbar.

Damit werden die "Content-Container" in der Strukturansicht "Content 1" – "Content 7" adressiert. d.h.: "s1" verlinkt zu "Content 1" auf der Zielseite, "s2" verlinkt zu "Content2", etc.

Link-Einstellungen (Ausbienden)	Vorsch Mehr erfz	au shren
E-MAIL-ADRESSE;	TELEFON:	
ANKER:	VERWEIS:	
Fügt den Wert am Ende des internen oder externen Links an. Bitte keln vorangehendes "#" Symbol anoreten		*

Es gibt auch die Möglichkeit, direkt auf einzelne Inhaltselemente zu verlinken (nicht empfohlen, da unübersichtlich). Hierzu muss das Ziel-Inhaltselement eine Id bekommen, welche über "Erweiterte Einstellungen" > "Attribute" eingefügt werden kann. Diese Id wird dann als Anker in den Link-Einstellungen hinterlegt.

ATTRIBUTE:

id

gewuenschter\_name

Zusätzlich sollte bei einem Link zu einem "Anker" immer ein Scrolling-Effekt hinzugefügt werden. Um einen **Scrolling-Effekt** einzufügen, muss bei "Erweiterte Einstellungen" über das "Plus"-Symbol bei "ATTRIBUTE" "class" und "page-scroll" hinzugefügt werden.

Der Scrolling-Effekt bewirkt, dass nach dem Klick zur Anker-Stelle automatisch gescrollt wird, anstatt gesprungen.

TEMPLATE:		
Standard		
TIRBUTE		
	Conservation (	

**Achtung:** Die Seite sollte nach dem Hinzufügen des Links zunächst neu geladen werden, um den Scroll-Effekt zu testen.

## Dateien/Dokumente verlinken

Sollen Dateien wie PDFs, Bilder, Dokumente etc. bei Klick auf einen Link geladen werden, muss innerhalb des **"Link/ Button" PlugIns** unter Dateilink die gewünschte Datei ausgewählt werden. Unter Verweis: "in neuem Fenster öffnen" wählen.

C-MAIL-ADREE8E:	TELEFON:
ANCER:	VERWEIS:
12	1
Tigt der Wert en Ende des Internen oder echemen Unis se. Bitts äplit orangemendes "#" (symbol angeben.	In neuen Function Officen Im glosofien Fenster Officen Zum nächsten Fenster delegteren Zum obersten Fonster delegteren
DATE LINK:	

Achtung: Dateilinks sollten IMMER in einem neuen Fenster geöffnet werden, damit die STARK Webseite im ursprünglichen Fenster geöffnet bleibt.

#### **Downloadbare Elemente:**

Damit die Dokumente nicht nur in einem neuen Fenster geöffnet, sondern auch gleich heruntergeladen werden, muss unter "Erweiterte Einstellungen" Attribute" mit dem "+"-Icon ein neues Attribut erstellt werden. Dieses dann "download" nennen und mit dem gewünschten Namen des Downloads ergänzen. Hier sollte die Dateiendung (bspw. .pdf) integriert sein. Der Name sollte keine Leerzeichen, Umlaute, Sonderzeichen, etc. enthalten.

Erweiterte Einstellungen (Ausbiersten)		
TEMPLATE		
Dundent		-
ATTINISTIC		
download	gowaenschlor_Nama_des_POFs.pdf	*

## **Buttons: Visuelle Darstellung**

Die Darstellung eines Links als gerahmten Button kann mit dem "LINK TYPE" BUTTON erreicht werden.

AN PERSONAL PROPERTY AND	LINK TYPE	Vorschau	14
Mehr erlahien		Aster artisteren	
DITERNER UNK:	INTERNER LINK:		
	STARK - Snell &Trenoung meistern	7	
Provide a link to an estiential source.	Für Ehern	-	
CONTEXT:	GPC6SE		
Danger Warning and Light	Dark Small Meclum Large		
Outine	Bicok		
Apples for Alt-colline class to the electronic.	Extends the builtin to the width of its container.		
CON LEFT:	KON PIORT		

Achtung: Um ein kontinuierliches Design zu gewährleisten sollte nur der vorgegebene Button-Typ verwendet werden.

Als LINK TYPE: "Button", im CONTEXT Bereich: "Primary" auswählen, GRÖSSE: "Medium". Das "Primary" türkis färbt den Button beispielsweise letztendlich auf der Webseite in der Hauptfarbe.

Der Punkt "Block" lässt den Button über die komplette Container-Breite anzeigen. Diese Funktion sollte nur ausgewählt werden, wenn der Button in einem in der Breite begrenzten Container platziert wurde.

Der Punkt "GRÖSSE" verändert die Größe des Buttons. Um die Webseite einheitlich zu gestalten sollten die Buttons ausschliesslich in "Medium" dargestellt werden.

#### **Bitte beachten:**

- Die Funktionalität der Verlinkungen sollte immer nach Hinzufügen/Änderungen getestet werden
- Verlinkungen auf einen anderen Abschnitt auf der gleichen Seite (Anker) sollten die Klasse (class: page-scroll) bekommen
- Bei Externen Verlinkungen und Verlinkungen auf Dateien/Dokumente muss bei "VERWEIS" immer "In neuem Fenster öffnen" ausgewählt werden
- Innerhalb des Fließtexts sollten nur "normale Links" vorhanden sein. (LINK TYPE: "Link" + CONTEXT: "Link")
- Buttons wirken als Blickfang und sind deshalb nur für wichtige Verlinkungen in einer neuen Zeile einzusetzen
- Der Standard-Button ist in Primary-türkis und in Medium Größe (CONTEXT: Primary + GRÖSSE: Medium)
- Buttons sollten, wenn möglich, aus den Modul-Templates übernommen werden

#### **Besondere Buttons**

Auf der "Modules" Seite werden die wichtigsten Buttons für die Webseite aufgeführt. Einige Buttons beinhalten zusätzlich zum Anzeigetext links ein Icon. Diese können über "Icon left" aktiviert werden.

ICO	N LEFT:		
	Font Awesome 5 Solid	*	<b>R</b> 2 =

Achtung: Es sollten, wenn möglich, die existierenden Buttons verwendet werden, um eine Einheitlichkeit zu garantieren.

Buttons Verlinkung: MEHR ERFAHREN ÜBERSICHT ZUR UNTERSEITE SOFORTHILFE Buttons Download: Bild Herunterladen Brof Herunterladen Video Herunterladen Baudio Herunterladen Tabelle Herunterladen Dokument Herunterladen Dokument Herunterladen

# **Bilder, Videos & Dateien einfügen** Bilder

Bilder können in der Strukturansicht > "Plus"-Icon > PlugIn hinzufügen > über das **PlugIn "Picture/Image"** eingefügt werden. Als Dateiformate sind JPG und PNG möglich. PNG-Bilder ermöglichen einen transparenten Hintergrund.

#### Vor dem Bildupload prüfen:

- korrektes Bildformat: .jpg oder .png
- Die Bilder sollten im RGB-Farbraum angelegt sein (nicht CMYK!)
- maximale Auflösung: 72-150 dpi (nicht 300)
- maximale Bildgröße: ca. 1400px Breite
- **minimale Bildgröße:** 768px Breite bei Bildern, die responsiv sein sollen (damit sie auf Mobilgeräten optimal dargestellt werden)
- Die Bilder sollten f
  ür eine verringerte Dateigr
  öße optimalerweise vor dem Upload komprimiert werden (bspw. hier: https://imagecompressor.com/)

## Bilder können bspw. mit diesen kostenlosen Online-Tools bearbeitet werden:

(teilweise Anmeldung nötig)

- https://www.canva.com/photo-editor/
- https://spark.adobe.com
- https://www.fotor.com/

## Beim Upload von neuen Bildern prüfen:

(s. auch Kapitel "Dateiverwaltung)

- **Titel:** bezeichnender Titel vergeben? (Standard: Dateiname nicht immer passend)
- beschreibenden Alternativtext vergeben? (Barrierefreiheit)

Picture / Image		- п ж
Container   Container / Ros / Coturns / Pie	turie / Iminge	
BAD:		1
🥞 žang		2.1
DCTERNES BLD		
Überischreitit das sochandene flikt, falls gegeben. Maische	Optionen wie Zuschweider sind für seterne Bild	e nicht verfügtan.
Responsive	Rounded	Thumbnail
Adds the Jang fluid class to make the image responsive.	Adds the insurated class for round contents.	Adds the ang thurstines class.
Erweiterte Einstellungen (Finbienden)		
Link-Einstellungen (Ausbienden)		
		Aborischen Lössther Suttern

Beim geöffneten Dialogfenster vom PlugIn "Picture/Image" müssen normalerweise keine großen Änderungen gemacht werden. Das Wichtigste ist die Auswahl des Bildes im oberen Bereich. Nach dem Klick auf den blauen Button "Datei auswählen" wird ein neues Fenster geöffnet, wo aus allen vorhandenen Bildern auf der Webseite ein Bild ausgewählt werden kann oder auch ein eigenes neues Bild, das noch nicht vorhanden ist, hochgeladen werden kann.

Die Dateistruktur des Medienordners und wie diese verwendet werden soll, wird im Abschnitt "Dateiverwaltung" erklärt.

> Succes	+ Q	Annuar Centrum	Debies Nothater
A Root	BESITZER	GRÖSSE	AKTION
Bebpisteromente	Stemmen, Admin	() Crimes 4 Datation	/ 0

Um bei der Bildauswahl zwischen den verschiedenen Ordnern zu navigieren, kann der "Ordner"-Button links oben verwendet werden.

"Root" ist der oberste Verzeichnisordner. Hier lassen sich alle Unterordner und Dateien der Webseite finden. **Beim Upload neuer Bilder bitte Vorgaben beachten** (s.: Vor dem Bildupload prüfen; Beim Upload von neuen Bildern prüfen)

Besponsive	Rounded	🗆 Thumbrail
Adds the Imp-fluid class to make the image responsive.	Adds the Journald class for n	sund comers. Adds the ang-thumonal class.
Erweiterte Einstellungen (Ausbienden)		
TEMPLATE:		
Standard		1
NUTZE RESPONSIVE BILDER:		
Überasse die Enterneidung settings.DJANSOCH	KS_PICTURE_RESPONSI	E_IMAGES
Nutz responsive Bild-Technologie um die Sklaptisse je na Bilder gulitig (esterne Bilder werder nicht beeleftung),	ch Vewcort automatisch zu best	triefen. Diese Konfiguration hit nur für hoch geladene
ROFITE	HOHE:	
a solici		
	18	. 5

**Achtung:** Bilder sollten möglichst "responsive", ohne feste Breite und Höhe, integriert werden. (s.o. Einstellungen Screenshot)

Automatische Skalierung	Originalgrösse verwenden
Nutzt die Dimensionen des Platzheiters um die Grösse automatisch zu- berzuhnen.	Dilir des RAW-Bild aus. drue dieses autochneider.
Bild zuschneiden	Bid skalleren
Schweidet das Bild entscheind der Grösse der Thumbrisk- Einsehungen in der Vorlage zu.	Busilert das Bild enoprechend der Grösse (der Thurstenste- Rendellungen in der Vodage.
THUMBINAR-OPTIONEN:	

In den Zuschneiden-Einstellungen sollte "automatische Skalierung" aktiviert sein. Da das "Picture/Image" PlugIn innerhalb eines Platzhalters (Bootstrap-"Row" und "Column"-Element) verschachtelt ist, sorgen diese Bootstrap-Elemente dafür, das Bild richtig zu platzieren und für unterschiedliche Bildschirmgrößen anzupassen.

## Videos Lokale Videos

Das PlugIn "Videoplayer" bietet die Möglichkeit Videos bereitzustellen. Das PlugIn kann verschachtelt werden und in ihm alle benötigten Videoformate/-dateien platziert werden.

Achtung: Videos sollten am Besten nicht neu als PlugIn-Element erstellt werden, sondern es sollte auf die bereits erstellten Module-Templates zurückgegriffen werden, da jedes Video aus Gründen der Barrierefreiheit ein zusätzliches Inhaltselement mit Beschreibungstext erhalten sollte.

Videoplayer 108786	ø	+	≡
Datel Stemmen_Vid.mp4	ø	÷	≡
▼ Collapse (collapse-10	ø	+	≡
▼ Collapse trigger (50)	ø	+	≡
Text Inhalte Video in	ø	÷	≡
Collapse container	1	+	≡

In den Einstellungen des PlugIns "Videoplayer" sollte ein "POSTER" (Vorschaubild) hinzugefügt werden.

sterte Einstellungen (Ausbie	sder)	
10%		
Be Dent standing		
	Mer order die Dates harten namen	

Nachdem das "Video"-PlugIn Element erstellt wurde, wird diesem Element untergeordnet über das "Plus"-Icon dann über "Datei" Dateien mit Videos hinzugefügt.

Plugin zu Videoplayer hinzufügen	-	×
 Plugins filtern		 
Videoplayer		 
Datei		

**Bitte beachten:** 

- Das Video sollte für optimale Browserkompatibilität in mehreren Videoformaten bereitgestellt werden: MP4 (MPEG-4-Dateiformat), OGG/OGV und ggf. webM (Kostenfreie Konvertierungssoftware bspw.:https:// handbrake.fr/)
- Das Video sollte f
  ür eine reduzierte Dateigr
  öße komprimiert sein (bspw. H.264 Codec, reduzierte Bitrate Audio & Video)
- Die Dateigröße sollte 20 MB nicht überschreiten
- Das Videoformat sollte optimalerweise in HD oder FullHD vorliegen

#### Untertitel in lokale Videos einfügen

Nachdem das "Video"-PlugIn Element erstellt wurde, wird diesem Element untergeordnet über das "Plus"-Icon die jeweilige "Track" Datei mit Untertitel hinzugefügt. Die Quelldatei sollte im .vvt Format angelegt werden. (Mehr Informationen zum Anlegen der Datei: https://www.w3.org/TR/webvtt1/)

Track	- 🗆 ×
Module / Column / Moleopleyer / Track	
ART	
Untertitei	*
QUELLDATEL	
tooLvvt	2.2

Unter Erweiterte Einstellungen > Label kann der angezeigte Name des Untertitels eingegeben werden. Dieser wird dann in der Fußleiste des Videos mit als Untertitel-Option angezeigt.

Erwe	eiterte Einstellungen (Ausblenden)
LABE	etc.
Deu	itsch
	Weitere Informationen unter https://www.w3.org/TR/webvtt
	● 0:13 / 0:13 <b>●</b> 🚾 🛃

#### **Externe Youtube Videos**

Um externe Youtube Videos über die Website anzuzeigen, wird im PlugIn "Videoplayer" das Template "Youtube responsive" gewählt.

Auf https://www.youtube.com/ kann beim gewünschten Video auf "Teilen" rechts unter dem Video die Ziffern/Buchstabenkombination ohne "https://youtu.be/ kopiert werden.



Im Django CMS VideoPlayer unter dem Reiter "Video einbinden" wird unter "Link zum Einbinden" die kopierte Youtube ID ohne URL angegeben.

Videoplayer	×	
Consider / Row / Column / Videoplayer		
TEMPLATE:		
Youtube Responsive	*	
LAREL		
Video einbinden (Pusblenden)		
LINK ZUM EINBINDEN:		
-5X0Kex5j2pi		

# Audio

Das PlugIn "Audioplayer" bietet die Möglichkeit Audiofiles bereitzustellen. Das PlugIn kann verschachtelt werden und in ihm alle benötigten Audioformate/-dateien platziert werden.

Achtung: Audios sollten am Besten nicht neu als PlugIn-Element erstellt werden, sondern es sollte auf die bereits erstellten Module-Templates zurückgegriffen werden, da jedes Video aus Gründen der Barrierefreiheit ein zusätzliches Inhaltselement mit Beschreibungstext erhalten sollte.

Nachdem das "Audioplayer"-PlugIn Element erstellt wurde, wird diesem Element untergeordnet über das "Plus"-Icon dann über "Datei" Audiodateien hinzugefügt.

Plugin zu Audioplayer hinzufügen	-	
Plugins filtern		
Audioplayer		
Datei		

Die Datei sollte über das Uploadfeld im Dateiformat .mp3 oder .aac (mp4 Container) hochgeladen werden, zusätzlich sollten aus Gründen der Barrierefreiheit Titel und Beschreibung ausgefüllt werden.

Se, asarole (MP3, SAG-rep)	× .
nings. Despations mpli	
Erweiterte Einstellungen (Austrandor)	
IESCHIEBUNG Das ist one Belgestate und her sotte ein Belghhvebungsteid siehen.	

### Bitte beachten:

- Das Audio sollte für optimale Browserkompatibilität in folgendem Audioformat bereitgestellt werden: MP3 (audio/mpeg) oder AAC (audio/mp4)
- Die Dateigröße sollte 20 MB nicht überschreiten

# **Bootstrap-PlugIns** Bootstrap "Spacing" – Abstandshalter

Das PlugIn "Spacing" ist ein Element um Inhalte voneinander durch einen gewissen Abstand ("Whitespace") zu trennen.

▼ Spacing (.m-0)	ø	+
Text Buttons Verlinkung:	ø	+

Das "Spacing"-Element kann als **verschachteltes Element** angelegt werden, sodass sich die Abstände auf die darin liegenden Elemente auswirken.

Wenn nur ein Abstand nach oben oder unten angelegt werden soll, reicht es aber auch das Element **zwischen** 

**denjenigen Elementen zu platzieren**, zwischen welchen der Abstand erscheinen soll. Dies sorgt für bessere Übersichtlichkeit der Inhalte durch Vermeidung von unnötiger Verschachtelung.

Spaci	ng						
Contair	ner / Ro	w Cok	inn (	Spacing	2		
marg	erty:	adding					
SIDES:	*-top	*-right	*-bi	ottom	*-left	*-left & *-right	*-10
GRÖS:	SE: • .25	5	•1	• 1.5	• 3		

Abstände können in verschiedenen Größen und in alle vier Richtungen (oben, unten, links, rechts) integriert werden. Beim Wert **"PROPERTY"** sollte außer in Ausnahmefällen "Padding" (innerer Abstand) eingestellt werden. Bei "DEVICE" kann die **Bildschirmgröße** festgelegt werden, bei welcher die Abstandsregelung eintreten soll. Dieses Feld kann meist unbeachtet bleiben und sollte erst nach ausgiebigen Tests auf verschiedenen Ausgabegeräten eingesetzt werden.

**Tipp:** Man kann am class-Namen des PlugIns erkennen, wie die Einstellungen des jeweiligen "Spacing"-Elements vorgenommen wurden. Zum Beispiel steht ".**p**y-4" für padding (innerer Abstand), ".p**y**-4" SIDES = \*-top & \*-bottom (y-Achsen Abstand), ".py-**4**" GRÖSSE: \*1.5 (4. größte Größe von 5). (s. https://getbootstrap.com/docs/4.0/utilities/spacing/)

PROPERTY: margin = bspw. ".**m**y-4" PROPERTY: padding = bspw. ".**p**y-4" SIDES: \*-top = bspw. ".p**t**-4" SIDES: \*-right = bspw. ".p**t**-4" SIDES: \*-bottom = bspw. ".p**b**-4" SIDES: \*-left = bspw. ".p**t**-4" SIDES: \*-left & -right = bspw. ".p**x**-4" (x-Achse) SIDES: \*-top & \*-bottom = , ".p**y**-4" (y-Achse) GRÖSSE: \*.0 = ".py-**0**" GRÖSSE: \*.25 = ".py-**1**" GRÖSSE: \*.5 = ".py-**2**" GRÖSSE: \*1 = ".py-**3**" GRÖSSE: \*1.5 = ".py-**4**" GRÖSSE: \*3 = ".py-**5**"

**Bitte beachten:** Diese Abstands-Klassen sind aus Gründen der Übersichtlichkeit auch teilweise ohne "Spacing"-Element direkt in Elemente integriert, bspw. bei Containern als ATTRIBUTE. Falls ein Element einen Ihnen unerklärlichen Abstand zu anderen Element hält, kann dies eine Ursache sein.

ATTRIBUTE:		
class	pt-5	×

# Bootstrap "col", "row" – responsive Elemente

Um eine responsive Darstellung der Inhalte zu ermöglichen, werden die Boostrap Elemente container, row und column verwendet (s. https://getbootstrap.com/docs/4.0/layout/ grid/).

Achtung: Diese Elemente sollten, wenn möglich, nicht selbständig angelegt und adaptiert werden, da hier viele Einstellungen falsch getroffen werden können, die die Darstellung auf unterschiedlichen Geräten beeinflussen. Deshalb bitte auf vorhandene "Modules" zurückgreifen.

### **Container und row**

Ein Container ist das übergeordnete Element, in welchem Reihen enthalten sind. Eine Reihe (row) ist normalerweise, wie bei Tabellen, ein seitenbreites Element, das durch Spalten (column) weiter unterteilt wird. Bei Bootstrap wird hier normalerweise ein **12-Spalten Raster** verwendet.

Container (Container)	/	+	≡
▼ Row (2 columns)	/	+	≡
▼ Column (col-12) .col-12	1	+	≡

#### Verschachtelung

Die Verschachtelung kann noch beliebig weiter in die Tiefe gehen, so kann eine Spalte (column) wiederum eine untergeordnete Reihe (row) enthalten.

(s. bspw. https://getbootstrap.com/docs/3.4/examples/grid/)

#### Dies ist am folgenden Beispiel verdeutlicht:

Hier wird in einem Inhaltscontainer eine Reihe dargestellt, die in zwei Spalten Inhaltsboxen darstellt.

row (2 col	umns)		
column	(col-12) The frame interested have not Kell Menghaves up the party developed and gene resonance and many metal and attern or do an ensure array served along the backgest or allower of an ensure array served along the backgest or allower end an ensure array served along the backgest or allower and an ensure array served along the backgest or allower and an ensure array served along the backgest or allower and an ensure array served along the backgest or allower and an ensure served.	<b>()</b>	Testiles beneficit form not RRI biophones and the global RRI and particular and the global RRI and particular global real and an adjusting different and particular global real adjustment and anomatic location of segme motion of adjustment and another adjustment

Innerhalb dieser Inhaltsbox gibt es aber noch eine weitere Unterteilung der Inhalte, in diesem Fall Bild+ Text, die alle auch auf Mobilgeräten bspw. korrekt dargestellt werden müssen. Dies resultiert in einer Verschachtelung der Inhaltselemente, wie es auch in der PlugIn-Darstellung in der Strukturansicht ersichtlich ist.



## Ausrichten von Rows

Um Inhalte innerhalb einer Reihe bspw. **vertikal mittig** anzulegen (dass Bild und Text bspw. auf einer Höhe liegen), kann innerhalb des Row Elements Vertical Alignment auf "align items center" gestellt werden. Um Inhalte **horizontal mittig** anzulegen, kann "justify content center" ausgewählt werden.



#### Columns

Bei der Verwendung solcher Layout-Elemente, wie bei der Kombination von "Row"- und "Column"-PlugIn, muss beachtet werden, dass sich die Darstellung auf dem Deskop-Monitor und am Smartphone unterscheidet.

So sollen zwei Spalten auf der Deskop-Ansicht nebeneinander und auf dem Smarphone optimalerweise untereinander angezeigt werden. Dieses gewünschte Verhalten kann in den jeweiligen **"Column"-PlugIns** festgelegt werden.



### Hier sind die Zahlenwerte bei "Column size" ausschlag-

**gebend.** Die Werte können zwischen 1-12 liegen. Die Zahl 12 bedeutet, dass die Gruppe bei der kleinsten Bildschirmgröße die komplette Bildschirmbreite einnimmt, also volle Breite, die folgenden "Column" Elemente würden dann darunter angezeigt werden. (s. https://getbootstrap.com/docs/4.0/layout/grid/#grid-options)

Somit sollte als erster Wert immer 12 eingetragen werden, wenn in der kleinsten mobilen Ansicht der Inhalt die komplette Display-Breite einnehmen soll, was eigentlich fast immer der Fall ist.



Die darauffolgenden vier Felder repräsentieren **"Breakpoints"**, das heißt diese bestimmen das Verhalten der Spaltenanordnung und Breite für größere Displays.

"Breakpoints" für Darstellung der Bildschirmbreiten: Extra small <576px Small ≥576px Medium≥768px Large≥992px Extra large ≥1200px Für das oben genannte Beispiel soll also bei den beiden kleinsten Bildschirmbreiten Extra Small und Small die Spalte in voller Breite dargestellt werden, ab einem mittelgroßen Bildschirm (Medium, Large und Extra Large) also 2 Spalten zu sehen sein. (Wert 6 = 12/2)

Die Summe aller Werte der "Column" PlugIns in einem "Row"-PlugIn Breakpoint muss somit immer 12 ergeben. D.h. bpsw. zwei Spalten ("Columns") sollten also in Summe ihrer Breite in eine Reihe ("row") "passen".

**Achtung:** Man sollte die differierenden Darstellung der Container in den unterschiedlichen Bildschirmbreiten anschließend immer **testen**, indem man zum Beispiel das Browserfenster kleiner und größer zieht.

## Bootstrap "Blockquote" - Zitat

Das "Blockquote"-PlugIn stellt Inhalte in vordefinierter Zitat-Darstellung an. Hier muss keine Voreinstellung adaptiert werden und lediglich der gewünschte Text integriert werden.

#### "

Beispielzitat, als "Blockquote" Element anlegbar Beispielquelle des Zitats

Container ( Rew / Oclumn / Bioclepuote		
SUOTE:	CITE:	
Belopielditat, als "Blockquote" Element aniegber	Beispielquelle des Zitats	

# Bootstrap "Accordion" - aufklappbare Elemente

Das PlugIn **"Collapse"** gruppiert eine beliebige Anzahl an Accordionelementen zu einem als Gruppe bedienbaren Element.



Ein Accordion-Reiter besteht aus einem "Collapse trigger" und dazu gehörig einem "Collapse container". Innerhalb des "**Collapse trigger"** PlugIns wird ein Text-PlugIn eingefügt, in welchem der sichtbare "Titel" für das aufklappbare Element steht. D.h. wenn Accordionelemente **unabhängig voneinander bedienbar** sein sollen (nicht empfohlen), muss jeweils ein "Collapse trigger" und ein" Collapse container" in einem "Collapse" Element platziert werden.

Der **"Collapse container"** kann beliebig ineinander verschachtelte Inhaltselemente erhalten, also Bootstrap-Container mit rows und columns, die bspw. Text+Bild, Video, etc. enthalten.

Um das PlugIn in der gewünschten Funktionalität darzustellen, muss dem "Collapse"-PlugIn unter ATTRIBUTE die "class" "accordion" vergeben werden.

ATTRIBUTE:	
class	accordion
+	

Achtung: Aufpassen beim Kopieren von Accordions – Dem "Collapse trigger" PlugIn muss pro Seite ein einzigartiger Name zugeordnet werden, der auf den "Collapse container" verlinkt.

Beim Kopieren muss hier dem neuen Element ein neuer beliebiger einzigartiger Name vergeben werden, der für zugehörigen "Collapse trigger" und "Collapse container" identisch ist.

Collapse trigger	Collapse container
Container - Row - Column - Collepon - Collepon Higger	Container - Row - Onlann - Colleges - Colleges container
UNIQUE IDENTIFIER:	UNIQUE IDENTIFIER:
20	20
identifier to connect impger with container.	identifier to connect trigger with container.

# STARK PlugIns STARK Highlight Box

Das PlugIn **"Highlight Box"** ist ein spezielles PlugIn für die STARK Website. Damit wird ermöglicht, Inhalt als Infobox zu präsentieren. Inhalte, die innerhalb der Box dargestellt werden sollen, können beliebig innerhalb des PlugIns verschachtelt platziert werden.

Die Auswahl des Layouts bestimmt, wie die Box dargestellt wird. **Layout "Infobox wichtig"** definiert eine Box mit türkisem Rahmen, die für hervorzuhebende Informationen gedacht ist. **Layout "Standard"** erzeugt eine Infobox mit grauem flächigen Hintergrund.

Servera lipseuse delatori all'annos, consensitator endipensity allas, seel di lanas menannya elementa l'empori derivitaria i al met, seo suns fall'instata nametras nel Laeren Lauren quesen allatori al annel, consuntara matiganitag allas, sud diante no survey alternadi lamagei dividiare al meta, no suo balantata sanotas nel fa- rami.		Congressionation of transmission Constraints of the second secon		
Intergravity	Listanguohta	Linequille	Collegaritie	
D Limport 1	Cletergunie 1	O Limmanoviti 1	O Commonwell	
C Litergurent 2	Champanie 3	O Linemanit 2	· Limman + 1	
O Linesport 3	Caterparkt 3	O Linerguent 2	<ul> <li>Comparison</li> </ul>	
Consequences	O Literpunkt #	· Limpiguent 4	<ul> <li>Littersjopel, 8</li> </ul>	

## **STARK Tooltips**

Die STARK Tooltip Elemente können im Texteditor unter CMS PlugIns > Tooltip Element angelegt werden.

Text			- = ×
Contern	er / Rew / Column / Tex	a.	
	D Call Pages - 1 (2) 1	normal + SM + A + 60 + (B - 60 (SF)	20
8 1	Shopet Viterplayer	4 8 8 3 1 1 5 1 5 1 5 1 5 1 5 1 5 1 5 1 5 1 5	🗎 Quelcole
h3 Obe	ETANK.	im Haugh Textbernich oder weiteren Textelementen	
	Toolig Demant		
-	Detribut	and it are, because adjusting of, and the receipt areas larger future of all to be before surfaces and a set of	and provide and public
Beispiel	Unitage	m. Betweelerk extern. Belacellink as Socies. Bespielink as Dolument and Bespiels	er in dats authoriten ustassi-
shee.			
Determini	Tanks Lane man Tan	the Definition inter at small Tables Demograph Lowert source door Tables Guardie an	amat Tacilla Zupatriofes

Becapiese Teologie: Loren pour Teolog Definition action of amer, Toolog Paragetight, Loren pour door Teolog Quelle or error, T

Unter BEGRIFF wird der zu verlinkende Begriff definiert, ÜBERSCHRIFT TOOLTIP definiert die türkis hinterlegte Überschrift der Infobox. Die LAYOUT Auswahl definiert die angezeigten Icons und Darstellung. Unter INHALT TOOLTIP wird der gewünschte Text hinterlegt.

bootstrap to-sitip hinaufligen	
NOPPY:	
begrif	
labari. Dan dan su ortsbandan Begriff an	
REPORT TOO,TP	
überschrift Toolig	
anten das die Dassachelt ein, die in Tachijk einzheiten auf	
NHACT TOOLTIP:	
Intel Toolg	
later Sedecidultion, dein Todp enchainer ad	
AVOUT.	

Achtung: Bei INHALT TOOLTIP sollte der Textumfang begrenzt bleiben (ca. 120 - max.160 Wörter; zählbar unter www.wordcounter.net).

#### Tooltips können Sie für folgende Inhalte nutzen:



Tooltip Paragraph Inhait Tooltip Paragraph <sup>O</sup> Lorem ipsum dolor

Quellenangaben (aktueller Stand: nicht benutzen)

Toohip Quelle Inhait		
Lorem ipsum dolor	Tooltip Quelle O	sit amet,

Zusatzinfos

O seteriore Tooltip Zusatzinfes	P
tehait Tooltig: Zusatzinfos	
Tantan Tantanafa B	

## **STARK Trennline**

Das STARK Trennlinien PlugIn kann an beliebiger Stelle als PlugIn eingefügt werden, oder auch im Texteditor unter CMS PlugIns > Trennlinie angelegt werden und erzeugt eine **türkise Trennlinie** in Contentbreite.

Innerhalb des Texteditors werden CMS-PlugIns leider nicht zuverlässig dargestellt, es gibt jedoch Möglichkeiten dieses Problem zu umgehen:

1. Beim **Mouseover** über die Stelle wird das PlugIn gelb umrandet und kann mit Doppelklick geändert/geöffnet werden.



 Über das "Blöcke anzeigen"-Icon (rechts neben CMS PlugIns) werden Elemente als Blöcke angezeigt. Hier wird der Trenner als "Div" dargestellt und kann mit Doppelklick geöffnet werden.



3. Über die **Strukturansicht** in der Seitenleiste werden alle im Text enthaltenen CMS PlugIns angezeigt und können durch Doppelklick auf den PlugInnamen geöffnet und bearbeitet werden.

▼ Text Textbox In	ø	+	≡
Trennlinie 108743			

Um eine **türkise Trennlinie** zu generieren, sollte in der Einstellung des PlugIns unter FARBE AUSWÄHLEN die Primärfarbe beibehalten werden und auch LAYOUT: Standard ausgewählt werden.

Über LAYOUT: "Trennlinie mit Zahlen" und gewünschter Nummer unter "Nummer eingeben" werden Counter-Elemente für das auf der Startseite verwendete Phasenmodell generiert.

0 0 0	
0 0 0	
Travilisie	- n ×
Container / Row / Column / Trentinie	
FARIE AUGWÄHLER	
Primartarbe	-
LAYOUT:	
Situndend	(T)
NUMMER EINGEBEN:	
1	

## Icons

Das Icon-PlugIn kann an beliebiger Stelle als PlugIn eingefügt werden, oder auch im Texteditor unter CMS PlugIns > Icon angelegt werden.

Innerhalb des Texteditors werden CMS-PlugIns leider nicht zuverlässig dargestellt, es gibt jedoch 3 Möglichkeiten dieses Problem zu umgehen. Lösungen finden Sie bspw. unter dem Abschnitt "Darstellung CMS PlugIns im Texteditor" oder "STARK Trennlinie".

Achtung: In den PlugIn-Einstellungen verwenden Sie unter ICON bitte ausschliesslich das Font Awesome 5 Solid Iconset, um eine einheitliche Darstellung zu garantieren.

Bei Klick auf das Icon öffnet sich die Übersicht und es kann das gewünschte Icon ausgewählt werden.



Um die gewünschte Darstellung des Icons festzulegen, öffnen Sie "Erweiterte Einstellungen". Hier haben Sie die Auswahl der Darstellung im Kreis (Primärfarbe empfohlen) oder "ohne Kreis". Die Einstellung "Standard" sollte nicht verwendet werden.

Erweiterte Einstellungen (Ausblend	len)
Standard	
Ohne Kreis	
✓ Kreis Primarlarbe	
Kreis Farbe Modul1	
Kreis Farbe Modul2	
Kreis Farbe Modula	
Kreis Farbe Modul4 Kreis Farbe Modul5	
100101 000 100000	

# STARK Umfrage

Achtung: Dieses PlugIn darf aus datenschutzrechtlichen Gründen nur zu Testzwecken genutzt werden und darf nicht auf veröffentlichten Seiten verwendet werden. Für finale Umfragen bitte das PlugIn STARK UmfrageJSON verwenden.

Nach Anlegen eines Benutzerkontos und **Erstellen einer Umfrage** über https://surveyjs.io/ können Sie unter https:// surveyjs.io/Service/MySurveys/ Ihre erstellte Umfrage einsehen und **ID und Post ID** kopieren (Pfeil links aufklappen).

Diese IDs tragen Sie im Django CMS **PlugIn "Umfrage"** ein, das Sie über die Strukturansicht in der Seitenleiste am Besten innerhalb eines "Container"-Elements platzieren sollten.

Geben Sie bei den PlugIn-Einstellungen einen beliebigen Containernamen und die gewünschten Nachrichten ein, die beim Laden und nach Abschluss der Umfrage angezeigt werden sollen.

UMITRACEHIC		
d140507-0101-4295-995e-3465306e4383		
https://surveyis.lol.argen Sie Her Bre Behagung an, unter https://surveyis.lo/Service/HySurveyis > Piel Inka aakiappen > entreimen Sie de ID		
UMIRAGEN-POSTID:		
03x7x7x2-c83-477x-b7xb-797dx35512x2		
https://surveys.io.Lagen.Se hier thre Dehagung an, unter https://surveys.io/Service/HySurveys.>Phil.Inia.aasi/appen.> enterimen:Se de Poel-D		
CONTRIME PRIMAVE:		
surveyContainer		
Water merv als eine Lindespe auf der Intesteente verwendet wiet, bilte einen beleisigen nedeutigen Namen vergeben		
NACHFICHT BEM LADEN DER UMFRAGE:		
Unfage lad		
Nachvicht beim Laden der Umfrage		
NACHRICHT NACH ABSCHLUSS DER UMPRAGE:		
Vielen Dank für ihre Telinahme		

Nach Veröffentlichung der Seitenänderung und erneutem Laden der Website wird Ihnen die Umfrage angezeigt.



## STARK UmfrageJSON

Das **Plugin Umfrage JSON** sollte über die Strukturansicht in der Seitenleiste innerhalb eines "Container"-Elements/bzw. row/column platziert werden.

Nach Anlegen eines Benutzerkontos und **Erstellen einer Umfrage** über https://surveyjs.io/ können Sie im Survey Editor der Umfrage vom Tab "Designer" zu "Embed Survey" wechseln.

Im Feld "Javascript" den kompletten Absatz zwischen var surveyJSON = {*Diesen Absatz kopieren*}; kopieren und per copy & paste im **DjangoCMS PlugIn UmfrageJSON** im Feld Umfragen-Inhalt JSON Daten eintragen.

Geben Sie bei den PlugIn-Einstellungen zusätzlich einen beliebigen Containernamen und die gewünschten Nachrichten ein, die beim Laden und nach Abschluss der Umfrage angezeigt werden sollen.

CONTAINERNAME
surveyContainer
Wane mehr sis eine Lindespe auf der Inholtsselle verwendet allet, bilte einen belebigen eindeutigen Namen verpeben
NACHRICHT BEIM LADEN DER UMPRAGE:
Unfage likt
Nachricht beim Laden der Umfrage
NACHRICHE NACH ABSCHLUSS DER UM/RAGE:
Vielen Carik für ihre Teitrahme
Nachricht nach Alberhiuse der Umfrege

Nach Veröffentlichung der Seitenänderung und erneutem Laden der Website wird Ihnen die Umfrage angezeigt.

**Achtung:** Im Editormodus werden Umfragen nicht in der Seitenvorschau angezeigt. Sie sind deshalb nicht gelöscht. Sobald "Seitenänderung veröffentlichen" angewählt wird, werden sie wieder angezeigt.

## **STARK Charts**

Das STARK Charts PlugIn kann innerhalb von Bootstrap Column-Elementen platziert werden und passt sich responsiv an deren festgelegte Breiten an. Bereits angelegte Beispiel-Charts finden Sie unter MODULES bzw. "Plugins" > "Beispielelemente" > "alle Charts Beispiele".

Charts	- ¤ ×
Container / Row / Column / Charls	
LAYOUT:	
Balkenclagramm vertikal - Bar chart	*

Unter LAYOUT kann die Darstellung des Schaubilds gewählt werden. Unter TITEL DES SCHAUBILDS kann eine beliebige Überschrift gewählt werden, die oberhalb des Schaubilds angezeigt wird.

Beispiel Balkendiagramm versikal - Bar chart

dargestellten Daten eingegeben. Hier können die voreingestellten Daten angepasst werden, oder unter https:// livegap.com/charts/chart.js/app.php generierte Datensätze integriert werden. Dies wird unter "Datengenerierung" noch detaillierter ausgeführt.

Der NAME DES CONTAINERS muss angepasst werden, wenn mehr als ein Schaubild auf einer Inhaltsseite erscheinen soll. Hier kann ein beliebiger eindeutiger Name ohne Leer- Sonderzeichen oder Umlauten verwendet werden.

**Achtung:** Erst nach Klick auf "Seitenänderung veröffentlichen" wird Ihnen das aktualisierte Schaubild angezeigt.

barchart1	
Geben Sie hi vorwondon.	r einen eindeutigen Namen ein, falls mehrere Schaublider auf einer Seite darpesteilt werden. Keine Leerzeichen, Uma
DATEN DES	SCHAUBILDS:
labeis:[Ja/ [(data:[68)	uar, "Rohuar, "Marc', "April, "Mai", "Juri, "Jua", "August", September, "Okober", "November", Dezember), datasets 9,59,48,57,68,69,59,48,57,68,60[,];]

## Datengenerierung "eindimensionale" Schaubilder

Es gibt 5 unterschiedliche Darstellungstypen an Schaubildern, die sich in der **Dateneinpflege** unterscheiden. Um die Daten bei "eindimensionalen" Schaubildern wie dem vertikalen und horizontalen Balkendiagramm, sowie dem Kuchendiagramm einzufügen, können die Standard-Daten unter DATEN DES SCHAUBILDS adaptiert werden.

labels:['Januar','Februar','März','April','Mai','Juni','Juli','August'],datasets:[{data:[68,69,59,48,57,68,69,59],},]

Hierbei ist zu beachten, dass sich die **Datasets** immer auf die **Labels** beziehen, d.h. der erste Eintrag unter data "68" be-

zieht sich auf den ersten Eintrag Labels "Januar". Ergo sollte die Anzahl der Labels immer mit der Anzahl der Zahlen unter data übereinstimmen.

**Achtung:** Bitte geschweifte oder eckige Klammern nicht löschen, Zahlen mit Kommata trennen, Labels mit '-An-führungszeichen versehen.

### Darstellung "eindimensionale" Schaubilder

Für das vertikale und horizontale Balkendiagramm, sowie das Kuchendiagramm können die voreingestellten DATEN DES SCHAUBILDS verwendet und adaptiert werden und die Darstellung kann unter LAYOUT gewechselt werden.

LAYOUT: Balkendiagramm vertikal – Bar chart

Unter DATEN DES SCHAUBILDS werden die im Schaubild



Beispiel Balkendiagramm horizontal - Horizontal Bar Chart





# Datengenerierung "mehrdimensionale" Schaubilder

"Mehrdimensionale" Schaubilder können mehrere Datasets darstellen. Die unten abgebildeten unterteilten Balkendiagramme werden z.B. mit folgendem Code unter DATEN DES SCHAUBILDS dargestellt:

labels : ["January", "February", "March", "April", "May", "June", "July",],

datasets : [{data : [65,8,90,81,56,55,40,], label:"2013"}, {data : [21,48,40,19,96,27,100,],

label:"2014"},]



Beispiel Balkendiagramm horizontal - Horizontal Stacked Bar





#### **Optionale Beschriftung Achsen**

Um optional Beschriftungen der x-, sowie y-Achse einzugeben, kann unter Achsbeschriftungen "Ja" angegeben werden und unter Beschriftung x-Achse bzw. y-Achse die gewünschten Beschriftung eingegeben werden.

Beispiel Balkendiagramm vertikal - Bar chart



Beschriftung x-Achse optional

ACHSBESCHRIFTUNGEN:	
e,	*
Warven Sie har aus ob Achsbeschriftungen angebiegt werden sollen	
BESCHRIFTUNG X-ACHSE:	
Beschriftung x-Achse optional	
Geben Die hier die gewünschte Beschriftung der x-Achse ein	
BESCHRIFTUNG Y-ACHSE:	
Beschrittung y-Achse optional	
Column Tim Nor dia mandra stata Ranaka Ranaka Sana dari - Antona dia	

#### Verwenden von Livegap Chart Generator

Um das Einpflegen der Daten "mehrdimensionaler" Schaubilder zu vereinfachen, kann die Website https://new-ch.art/v1/ genutzt werden.

Im untersten Bereich der Website befindet sich **die Datentabelle**. Es können beliebige Tabellen bspw. per Copy&Paste hineinkopiert werden oder neu angelegt werden. Das Schaubild ändert sich dann entsprechend der Dateneingabe.



Im rechten Bereich der Website befindet sich das **Ausklappmenü für die Darstellungsoptionen**. Hier muss bis auf den "Chart Type" nichts verändert werden.



Die auch in Django CMS verfügbaren ChartTypen "Bar Chart", "Stacked Bar Chart", "Horizontal Bar Chart", "Horizontal Stacked Bar Chart" und "Pie Area Chart" sollten ausgewählt werden.

Sobald das Schaubild mit gewünschten Daten und Darstellung generiert ist, kann unter dem "Disketten"-Speicher Icon > Show Code der Code angezeigt werden.

Eine Code-Ansicht öffnet sich, in welcher der Bereich innerhalb von ChartData{ ... } herauskopiert werden sollte:

```
var ChartData = {
    labels : ["January", "February", "March", "April", "May", "June", "July",],
    datasets : [
        data : [65,30,90,81,56,55,40,],
        borderColor : 'rgba(136,136,136,0.5)',
        label:"2013"},
        {
        data : [40,48,40,19,96,27,100,],
        backgroundColor : '#2ecc71',
        borderColor : '#aaaaaa',
        label:"2014"},
]
};
```

Die Zeilen **backgroundColor** und **borderColor** vor dem Kopieren bitte herauslöschen. Übrig bleiben die "reinen" Datensätze, die nun per copy & paste im **Django PlugIn** "**Charts"** unter DATEN DES SCHAUBILDS integriert werden.

labels : ["January", "February", "March", "April", "May", "June", "July", ], datasets : [{

> data : [65,30,90,81,56,55,40,], label:"2013"}, {data : [40,48,40,19,96,27,100,], label:"2014"},]

# **Bugfixing und Aktualisierungen**

Bitte beachten Sie, dass die Webseite ein laufendes Projekt ist, an welcher sich noch sukzessive Änderungen der Darstellung und Funktionalitäten ergeben können.

Desweiteren ist zu beachten, dass die **Darstellung und** Bedienung von Webseiten von Browser zu Browser variiert.

Die Bedienung des DjangoCMS Editor-Bereichs müsste bspw. mit dem Firefox 93 Browser problemlos möglich sein, bei alten Browser Versionen können bspw. eventuell Bedienungs-/Darstellungsprobleme auftreten.

Falls Sie bei der **Bedienung von Django CMS** auf Schwierigkeiten/Fehler stoßen oder die **Webseitendarstellung auf Ihrem Browser** nicht korrekt sein sollte, wenden Sie sich bitte mit Angabe Ihres Browsers (https://www.whatsmybrowser.org/) an Ihren STARK-Webseitenadministrator.

# **Offene Fragen und Probleme**

Bei weiteren offenen Fragen zu Inhaltselementen, Funktionalitäten oder gewünschten Zusatzelementen wenden Sie sich bitte an den STARK Webseitenadministrator. Dieses Dokument wird über den Projektverlauf sukzessive optimiert, ergänzt und erweitert.

Viel Spaß bei der Inhaltserstellung.